

Guía de lectura: EL INVENTOR DE JUEGOS de Pablo De Santis

- 1) Investiguen datos sobre el autor.
- 2) **El inventor de juegos** es una novela ¿Por qué? ¿Qué características tiene?
- 3) ¿Cuál es la estructura externa de la novela?

Primera parte

- 4) ¿Cómo es Iván en los dos primeros capítulos? ¿Qué edad tiene?
- 5) ¿Qué es lo único que le interesa a Iván en el parque de diversiones? ¿Por qué?
- 6) ¿En qué consiste el juego que crea Iván Dragó para el concurso de La Compañía de Los Juegos Profundos? ¿Qué obtiene como premio?
- 7) ¿Cómo era la relación entre Iván y el resto de su familia?
- 8) ¿Cómo desaparecen los padres de Iván?
- 9) ¿Por qué es tan importante para el protagonista el hallazgo del televisor en blanco y negro?
- 10) ¿Cómo son los primeros días de Iván en el Colegio Possum?
- 11) ¿Qué particularidades tiene el nuevo colegio?
- 12) ¿Cómo es Krebs? (Aspecto físico, psicológico, etc.)
- 13) ¿Cómo es Anunciación? (Aspecto físico, psicológico, etc.)
- 14) ¿Qué buscan Iván y Anunciación en la biblioteca del colegio? ¿Para qué?
- 15) ¿En qué consiste la búsqueda del tesoro?
- 16) ¿Cuáles son los planes de Iván para lograr que el colegio desaparezca?
- 17) Describan el final del Colegio Possum.

Segunda parte

- 18) ¿Cómo es la ciudad de Zyl? ¿A qué se dedican sus habitantes?
- 19) ¿Cómo es la relación entre Iván y su abuelo? ¿Cómo había sido la relación entre Nicolás y su hijo?
- 20) ¿Cuál es la historia de Morodian?

- 21) ¿Cómo es el colegio de Zyl? Allí Iván encuentra amigos y enemigos...¿quiénes son?
- 22) ¿Qué juegos se presentan en el Concurso de Zyl? ¿Cuál resulta vencedor? ¿Por qué?
- 23) ¿Cuál es la importancia del Cerebro Mágico en la historia?
- 24) ¿Cuál es la importancia del Laberinto en la historia?

Tercera parte

- 25) ¿Qué prueba debe pasar Iván para ingresar a la Compañía de los Juegos Profundos?
- 26) ¿Cómo es la Compañía? ¿Quiénes trabajan allí?
- 27) ¿Qué características tiene la biblioteca de la Compañía?
- 28) ¿Qué es la habitación de los sueños? ¿Qué utilidad tiene?
- 29) ¿Por qué son tan importantes los sueños para Morodian?
- 30) ¿Cómo es Morodian?
- 31) ¿Cuál es la función de los escribas? ¿Quiénes son los ejecutores?
- 32) ¿En qué consiste “El juego de Iván Dragó”?
- 33) ¿Quién es el ingeniero Gabler?
- 34) Dentro de la Compañía: ¿Quiénes colaboran con Iván? ¿Quiénes se oponen a él?
- 35) Relaten el desenlace de esta historia.