



PROGRAMA DE EDUCACIÓN TECNOLÓGICA I

Objetivo: Aprender a usar la tecnología para solucionar problemas y mejorar la calidad de vida.

1. Mundo natural y mundo artificial

- Actualizar el pensamiento crítico, reflexivo y metódico para lograr un buen uso de la tecnología.
 - Comunicarnos de manera virtual: e-mail, WhatsApp, Google Classroom, Zoom, Drive.
 - El mundo natural y el mundo artificial. Clasificación de objetos. Trabajo en Microsoft Word.
 - Efectos favorables y desfavorables del mundo artificial en el hombre y la naturaleza.
 - ¿Qué es la tecnología? Análisis de lo que nos rodea.
 - Proceso Tecnológico: Concepto de necesidades clasificación. Demandas del hombre: según su cultura y su región geográfica (vestimenta – alimentación – educación – comunicación – transporte- seguridad). Construcción de tablas y esquemas, redacción de textos, añadir imágenes en documentos virtuales en Microsoft Word. Graficación en Microsoft Paint.
 - Creación de su propia cuenta en plataforma Google Drive.
 - Aprender a compartir documentos en Google Drive.
 - Productos Tecnológicos: bienes, procesos y servicios. Clasificación y reconocimiento.
 - Clasificación de Tecnologías: Duras y blandas. – Hardware y software – dispositivos computacionales.
 - Ciencia- Técnica y Tecnología.
 - Técnicas en los Procesos de producción: Diferentes resoluciones según las capacidades del ser humano. Técnicas artesanales e industriales.
 - Trabajo grupal en sala de Informática con programas gráficos y procesador de texto. Almacenamiento virtual informático. Trabajo en nube, en distintos tiempos y espacios.
 - Proyecto: Métodos de estudio. El uso del tiempo. Lectura. Organizarse. Acceder a e-mails, Google Drive, Google classroom.
-

2. Evolución de la tecnología

- Concepto de técnica en la Evolución de la tecnología. Historia de la tecnología. Inventos. Descubrimientos. Innovaciones. Evolución de la informática.
 - Trabajo grupal en sala de Informática con programas gráficos; Búsqueda de información en internet. Selección de la información, generación de informes para luego realizar exposiciones orales con apoyo del material producido.
 - Pensamiento computacional
 - Algoritmos y secuencias de instrucciones.
 - Reconocimiento de la informática en el mundo que nos rodea.
 - Pensamiento algorítmico.
-

3. Medios Técnicos - Programación

- Materiales: naturales – artificiales, clasificación en grupos: metales, cerámicos, polímeros, compuestos.
- Propiedades de los materiales.
- Procedimientos de la tecnología: Proyecto tecnológico. Proyecto Comedia musical. Escenografía.
- Internet y ciudadanía.
- Métodos de estudio: Resumen y síntesis. Búsqueda de información. Cuadro.
- Informática: el correcto uso de la tecnología. App de Google. Nube. Power Point. Huellas digitales.